

Le saviez-vous?

Perspectives pour les développeurs d'applications de réalité étendue



Les entreprises et les développeurs d'applications en réalité étendue sont uniquement situés pour aborder les préoccupations en matière de protection de la vie privée des utilisateurs. Bien que les programmes de réalité étendue nécessitent certaines données pour fonctionner, les entreprises peuvent contrôler qui a accès à ces données et comment elles sont stockées. Voici un guide destiné aux développeurs d'applications de réalité étendue sur les considérations de vie privée.

Considérer la vie privée des utilisateurs dans la conception des produits de réalité étendue :

En créant des applications pour la réalité étendue, les développeurs devraient considérer l'intégration de considérations liées à la protection de la vie privée à tous les stades du développement, du déploiement, et de l'exploitation de ces technologies. En intégrant ces considérations au cœur des applications de réalité étendue dès le départ, les développeurs peuvent atténuer de manière proactive les risques d'atteintes à la protection de la vie privée avant qu'ils ne se manifestent. Cette approche renforce non seulement la confiance des utilisateurs, mais s'aligne aussi avec les normes éthiques de la société canadienne, menant ainsi à une implémentation des technologies de réalité étendue qui est responsable et respectueuse à l'égard des enjeux liés à la vie privée des utilisateurs.



La vie privée des enfants :

Les développeurs d'applications pour la réalité étendue devraient être conscients des préoccupations que posent les enfants et la réalité étendue. Étant donné leur phase de développement, les enfants peuvent ne pas comprendre pleinement les risques en matière de protection de la vie privée posés par la réalité étendue ni le besoin de consentement éclairé. L'exposition des données personnelles des enfants comporte des risques sérieux à court et à long terme. Mal stockées, les données des enfants peuvent entraîner une manipulation ciblée ou compromettre leur sécurité, rendant ce groupe particulièrement vulnérable par rapport aux adultes. Les développeurs devraient envisager de mettre en œuvre des mécanismes de contrôle parental spécifiques qui permettent aux parents de surveiller les jeux que leurs enfants peuvent télécharger sur l'appareil et de limiter les données que les tiers peuvent demander dans le jeu.





Le stockage des données : Les développeurs devraient être conscients de l'endroit et de la manière que les données des consommateurs sont stockées, ainsi que des personnes qui y ont accès. Par exemple, actuellement, le Vision Pro d'Apple stocke autant de données que possible sur l'appareil de l'utilisateur sans les partager avec des tiers, tandis que Meta sauvegarde les données des utilisateurs sur le cloud d'Oculus. Les consommateurs soucieux de leur vie privée feraient mieux d'investir dans un Vision Pro, et les produits de réalité étendue dotés d'un mécanisme de stockage de données tout aussi respectueux de l'utilisateur seraient probablement mieux adaptés à ce marché.



L'intelligence artificielle et les technologies de réalité étendue : L'IA peut jouer un rôle important dans le développement et l'utilisation des applications de réalité étendue. Les développeurs devraient donc être conscients du fait que l'IA générative peut étendre la portée et la nature des préoccupations en matière de vie privée inhérents à la réalité étendue. Les développeurs devraient utiliser des bases de données pour former leur IA autant que possible, et lorsque des données collectées en temps réel sont nécessaires, les développeurs devraient veiller à ce que leur produit respecte les normes en matière de vie privée et d'éthique.



Travailler ensemble : Les développeurs devraient collaborer et consulter les autorités chargées de la réglementation concernant la protection de la vie privée des utilisateurs dans la réalité étendue. Ils devraient également appuyer la recherche et le développement de technologies renforçant la l'importance de la vie privée intégrées dans les systèmes de réalité étendue pour mieux protéger les données des utilisateurs.



Les développeurs d'applications de réalité étendue jouent un rôle essentiel dans le façonnement de l'avenir de la vie privée dans les environnements numériques et veillent à ce que la vie privée reste au cœur de l'innovation!



Préparé par le Samuelson-Glushko Canadian Internet Policy and Public Interest Clinic (CIPPIC) à l'Université d'Ottawa et financé par le Programme de contributions du Commissariat à la protection de la vie privée pour le projet intitulé : « Pour que la protection des renseignements personnels soit davantage qu'une réalité virtuelle : les défis que pose l'application des lois canadiennes sur la protection des renseignements personnels à la réalité étendue » Ce document est destiné à des fins d'information seulement et ne doit pas être interprété comme un conseil juridique. Pour toute question ou information supplémentaire, veuillez contacter admin@cippic.ca.