

Quiz en ligne : pour les PARENTS

1 *Quel est l'âge minimum recommandé pour les casques de réalité virtuelle?*

- A) 6 ans et plus
- B) 8 ans et plus
- C) 13 ans et plus
- D) 15 ans et plus

Réponse : C

Le casque Vision Pro par [Apple](#) et les anciens modèles du casque de réalité virtuelle de [Meta](#) sont conçus pour être utilisés par des enfants de 13 ans et plus. Les casques Quest 2 et 3 de Meta sont les seuls conçus pour être utilisés par des enfants de 10 ans et plus.

2 *Qu'est-ce que les données biométriques?*

- A) Les informations de carte de crédit
- B) Les expressions faciales et mouvements oculaires
- C) Les noms
- D) Les âges

Réponse : B

Les données biométriques sont les mesures et caractéristiques corporelles d'une personne : ce sont les informations personnelles qui permettent d'identifier les individus. Traditionnellement, elles sont utilisées dans les pièces d'identité gouvernementales, mais leur utilisation avec la technologie a augmenté ces dernières années : pensez à la reconnaissance faciale, par exemple.

3 *Pourquoi les données biométriques sont-elles plus sensibles que d'autres types de données?*

- A) Parce qu'elles peuvent être utilisées pour révéler des informations intimes sur la personne
- B) Parce qu'elles peuvent être combinées avec d'autres données pour déanonymiser l'identité d'une personne
- C) Parce que ces données sont uniques à chaque individu
- D) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse : D

Les données biométriques contiennent des informations incroyablement personnelles sur une personne. Dans une [étude récente](#), l'Université de Californie à Berkeley, des chercheurs ont analysé seulement 200 secondes de données et ont pu identifier une seule personne parmi plus de 50 000 utilisateurs de réalité virtuelle avec une précision de plus de 94%. Dans [une autre étude](#), des chercheurs ont déterminé qu'ils pouvaient identifier des informations personnelles telles que l'état civil, le statut professionnel et l'origine ethnique avec une précision de plus de 70%.

4 *Quelles sont les principales préoccupations en matière de confidentialité concernant les technologies de réalité étendue?*

- A) Elles collectent des données biométriques étendues sur l'utilisateur
- B) Elles collectent des données sur l'environnement d'un utilisateur
- C) Les données capturées par les technologies de réalité étendue peuvent être partagées avec des tiers
- D) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse : D

Les technologies de réalité étendue nécessitent beaucoup de données des utilisateurs pour fonctionner à un niveau de base. Cela inclut les données biométriques et de l'information sur l'environnement d'un utilisateur.

5 *Comment les technologies de réalité étendue peuvent-elles collecter involontairement des données auprès de personnes qui ne sont pas des utilisateurs?*

- A) En interceptant des appels téléphoniques
- B) À travers "l'effet spectateur"
- C) En piratant des comptes de messagerie personnelle
- D) Avec la surveillance par satellite

Réponse : B

Les technologies de réalité étendue, surtout celles équipées de caméras et de détecteurs, peuvent involontairement collecter des données sur des individus à proximité qui n'utilisent pas directement l'appareil. Ces personnes ne sont pas informées que leurs données sont collectées. Ceci est particulièrement préoccupant pour les enfants dont les parents, frères, ou sœurs utilisent des appareils de réalité étendue à proximité.

6 *Que requiert le "consentement éclairé" en matière de technologie?*

- A) De l'information adéquate
- B) La volonté
- C) La compétence
- D) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse : D

Le consentement éclairé exige ces trois éléments. Cela est particulièrement important pour les appareils de réalité étendue en raison de la nature sensible des informations collectées.

7 *Pourquoi les technologies de réalité étendue peuvent-elles affecter les enfants différemment des adultes?*

- A) Les enfants sont moins susceptibles d'utiliser des produits de réalité étendue
- B) Les données des enfants ont moins de valeur

- C) Les enfants préfèrent les jeux traditionnels aux jeux de réalité étendue
- D) Les enfants peuvent ne pas comprendre pleinement les implications en matière de vie privée des technologies de réalité étendue

Réponse : D

Les enfants pourraient ne pas saisir pleinement l'étendue des risques en matière de vie privée associés aux technologies de réalité étendue et sont peu susceptibles de pouvoir donner un consentement éclairé à la collecte de leurs données.

8 *Vrai ou faux : les parents devraient activer les contrôles parentaux sur les appareils de réalité étendue de leurs enfants?*

- Vrai
- Faux

Réponse : Vrai

Apple et Meta permettent tous deux aux parents de bloquer certains jeux et applications que ces derniers estiment inappropriés pour leurs enfants, et cette option est cruciale pour la sécurité des enfants dans le métavers. Certains jeux, comme Horizon Worlds de Meta, ont des espaces virtuels réservés aux adultes qui ne sont pas sûrs pour les enfants. En activant les contrôles parentaux, les parents peuvent s'assurer que les enfants ne sont pas exposés à ce type de contenu.

9 *Quel type de technologie de réalité étendue superpose des informations numériques sur le monde réel?*

- A) La réalité virtuelle
- B) La réalité augmentée
- C) La réalité mixte
- D) La réalité numérique

Réponse : B

La technologie de réalité augmentée superpose des informations numériques telles que des images, du texte et des animations sur le monde réel, améliorant mais ne remplaçant pas la réalité de l'utilisateur. Des exemples populaires incluent Pokémon Go et les filtres Snapchat.

10 *Comment les technologies de réalité étendue sont-elles utilisées aujourd'hui?*

- A) Jeux vidéo
- B) Santé
- C) Magasinage (shopping)
- D) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse : D

Les technologies de réalité étendue sont notamment utilisées dans les jeux vidéo : même Minecraft et Roblox ont récemment développé des jeux de réalité virtuelle compatibles avec le Meta Quest. Ces mêmes technologies peuvent également être utilisées pour traiter virtuellement les patients et essayer des vêtements.

11 Pourquoi les expériences de réalité virtuelle semblent-elles si réelles?

- A) Les appareils fournissent des retours haptiques
- B) La qualité de l'image est meilleure que sur les téléviseurs
- C) Ils produisent des vidéos en 3D
- D) Les développeurs passent beaucoup de temps à rendre des images parfaites

Réponse : A

Lorsque vous êtes immergé dans une expérience de réalité virtuelle, votre corps reçoit un « retour haptique » qui semble réaliste. Par exemple, si vous êtes poussé dans la réalité virtuelle, votre corps réagira de la même manière que dans la vie réelle.

12 Dans le monde entier, combien de personnes utilisent régulièrement la réalité virtuelle?

- A) 10 millions
- B) 17 millions
- C) 120 millions
- D) 171 millions

Réponse : D

Avec autant d'utilisateurs dans le monde entier, il est plus important que jamais de veiller à ce que votre enfant interagisse avec ce nouveau médium en toute sécurité en gardant à l'esprit sa vie privée.

De 1 à 4 réponses correctes : Pas génial

Comme recommandation aux parents, si votre score était de quatre ou moins dans notre quiz, nous suggérons de vous familiariser davantage avec la technologie de réalité étendue avant de permettre à vos enfants d'y participer. Cela est important pour protéger à la fois leur vie privée et la vôtre. Étant donné les préoccupations accrues en matière de vie privée associées à cette technologie, il est important de savoir à quoi votre enfant pourrait être exposé, en particulier en ce qui concerne la collecte de données biométriques. Pour vous aider à comprendre les risques potentiels et à prendre des décisions éclairées concernant l'utilisation par vos enfants des appareils de réalité étendue, nous avons compilé ci-dessous une liste de ressources utiles :

- Le guide préparé par CIPPIC intitulé « Informations pour les parents sur la réalité étendue et la vie privée » [\[insert link\]](#)
- Le rapport de Common Sense « [Privacy of Virtual Reality](#) » (pas disponible en français)
- Les informations de ConnectSafely, « [Metaverse and Virtual Reality Safety Tips for Parents](#) » (pas disponible en français)

Généralement, vous devriez suivre les étapes suivantes avant de permettre à vos enfants d'utiliser des appareils de réalité étendue:

1. Assurez-vous que votre enfant a l'âge minimum requis par l'appareil ;
2. Informez votre enfant des différents risques en matière de vie privée associés à l'utilisation de la technologie de réalité étendue; et
3. Activez les contrôles parentaux.

De 5 à 8 réponses correctes : Assez bien

Si votre score était entre cinq et huit, vous avez fait un bon début pour comprendre les risques liés à la technologie de réalité étendue. Néanmoins, il est toujours bénéfique de rafraîchir vos connaissances sur les préoccupations en matière de vie privée, en particulier en ce qui concerne la collecte de données biométriques. Les entreprises de développement de la réalité étendue collectent des données étendues sur vous et vos enfants. Le guide « Informations pour les parents sur la réalité étendue et la vie privée » [\[insert link\]](#) préparé par CIPPIC offre un aperçu complet de ce dont vous devez être conscient. Ce guide peut servir de ressource précieuse pour vous éduquer davantage et garantir la sécurité et la confidentialité de votre famille dans le domaine virtuel.

Généralement, vous devriez suivre les étapes suivantes avant de permettre à vos enfants d'utiliser des appareils de réalité étendue:

1. Assurez-vous que votre enfant a l'âge minimum requis par l'appareil ;
2. Informez votre enfant des différents risques en matière de confidentialité associés à l'utilisation de la technologie de réalité étendue; et
3. Activez les contrôles parentaux.

De 9 à 12 réponses correctes : Vous êtes expert en réalité étendue

Félicitations ! Si vous avez obtenu un score supérieur à huit dans notre quiz, vous avez une bonne connaissance des risques associés aux technologies de réalité étendue. Vous comprenez que les technologies de réalité étendue capturent un large éventail de données sur les activités de votre enfant et qu'il est important de prendre certaines mesures pour atténuer autant que possible les risques liés à la confidentialité. Si vous avez besoin d'un rappel, consultez le guide « Informations pour les parents sur la réalité étendue et la vie privée » préparé par CIPPIC [\[insert link\]](#).

Sinon, assurez-vous de continuer à suivre les étapes suivantes:

1. Assurez-vous que votre enfant a l'âge minimum requis par l'appareil ;
2. Informez votre enfant des différents risques en matière de confidentialité associés à l'utilisation de la technologie de réalité étendue; et
3. Activez les contrôles parentaux.

Quiz en ligne : pour les ENFANTS et ADOS

1. Quel type de technologie de réalité étendue crée la sensation d'être complètement immergé dans le monde de votre jeu vidéo?

- A) La réalité mixte
- B) La réalité augmentée
- C) La réalité virtuelle**
- D) La réalité étendue

Réponse : C

La réalité virtuelle vous plonge dans le jeu auquel vous jouez à l'aide d'un casque de réalité virtuelle. En comparaison, la réalité augmentée est le monde virtuel créé lorsque la technologie superpose des images, des mots et d'autres graphiques à votre vue du monde réel. La réalité mixte se situe entre les deux, incluant une certaine imagerie du monde réel mais l'entremêlant avec des graphismes créés artificiellement. La réalité mixte vous offre le meilleur de la réalité augmentée et de la réalité virtuelle.

2. Vrai ou faux : les technologies de réalité étendue sont utilisées uniquement dans les jeux vidéo.

- Vrai
- Faux**

Réponse : Faux

Les technologies de réalité étendue sont utilisées non seulement dans les jeux vidéo et pour le divertissement, mais dans plusieurs applications. À mesure que la technologie s'améliore, elle est également intégrée à l'éducation, aux soins de santé et au commerce de détail.

3. À quel âge pouvez-vous utiliser le casque Vision Pro d'Apple?

- A) 8 ans ou plus
- B) 12 ans ou plus
- C) 13 ans ou plus**
- D) 15 ans ou plus

Réponse : C

Vous devez avoir au moins 13 ans pour utiliser le Apple Vision Pro.

4. Quels types d'informations les casques de réalité virtuelle et autres appareils de réalité étendue prennent-ils en compte pendant que vous les utilisez?

- A) Ce que vous dites

- B) Ce qui vous entoure
- C) Où vous regardez
- D) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse : D

Prenons l'exemple du Vision Pro. Il agit comme une paire de lunettes qui vous permet de manipuler votre environnement simplement en regardant des images surimposées sur votre environnement, en bougeant vos mains ou en parlant. Vous pouvez ouvrir des applications en les regardant, et faire défiler votre liste d'applications en agitant simplement votre poignet. Le casque suit ce que vous faites et comment vous le faites afin de lire votre langage corporel et de répondre en conséquence.

5. Qu'est-ce que les données biométriques?

- A) Des informations sur la biodiversité de la région où une personne habite
- B) Des informations sur les caractéristiques physiques ou comportementales des personnes
- C) Des informations financières (numéros de carte de crédit, numéros de compte bancaire, etc.)
- D) Des informations personnelles, comme le nom ou l'âge de quelqu'un

Réponse : B

Le terme « données biométriques » est l'expression scientifique désignant les détails sur les parties uniques à vous que les appareils de réalité étendue collectent pour fonctionner. Ceci peut inclure vos empreintes digitales, l'apparence de votre visage, les motifs de vos iris, ou même la manière dont vous vous déplacez. Les appareils de réalité étendue deviennent de plus en plus capables de comprendre ce qui rend chaque utilisateur unique et peuvent vous décrire de manière très précise.

6. Qu'est-ce qui rend les données biométriques différentes des autres types de données ou d'informations personnelles?

- A) Elles peuvent révéler des informations privées sur les utilisateurs
- B) Elles sont uniques à chaque individu
- C) Elles peuvent être combinées avec d'autres types de données personnelles pour révéler l'identité d'une personne
- D) Toutes les réponses ci-dessus

Réponse : D

Les données biométriques peuvent nous en dire beaucoup sur une personne. Les scientifiques peuvent analyser de courts extraits de données collectées à travers des appareils de réalité étendue - aussi peu que 200 secondes - et utiliser ces informations pour identifier un individu parmi un groupe de 50 000 personnes avec une précision presque parfaite. En étudiant ce type d'informations, les chercheurs peuvent deviner correctement des faits sur un utilisateur individuel (comme d'où il vient, s'il est marié, ou quel type de travail il exerce) 70% du temps.

7. De quels genres de problèmes de vie privée devriez-vous être conscients lorsque vous utilisez des appareils de réalité étendue?

- A) Ils pourraient partager vos informations privées avec des tierce compagnies
- B) Ils en apprennent beaucoup sur vous, même où vous êtes et ce qui vous entoure
- C) Ils remarquent et se souviennent de votre apparence et de vos mouvements
- D) Toutes les réponses ci-dessus**

Réponse : D

Tous ces points expliquent pourquoi nous devons être prudents en ce qui concerne le partage de nos informations privées lorsque nous utilisons la réalité étendue. Ces appareils doivent connaître beaucoup d'informations personnelles sur nous pour fonctionner correctement, c'est pourquoi il est important de comprendre ce qu'ils apprennent sur vous et comment ils pourraient l'utiliser. Par exemple, le Vision Pro d'Apple ne permet pas à n'importe qui de voir vos informations. Cependant, parce que ce n'est pas tous les appareils de réalité étendue qui sont aussi soucieux de la confidentialité, il est important de comprendre l'impact du partage d'informations privées.

8. Comment appelle-t-on le phénomène lorsque votre équipement de réalité virtuelle ou de réalité étendue commence à remarquer et à se souvenir de choses à propos d'autres personnes à proximité lorsque vous l'utilisez?

- A) Question piège ! Ils ne peuvent pas collecter vos données si vous n'utilisez pas l'appareil
- B) L'effet étrange
- C) L'effet spectateur**
- D) L'effet d'espionnage

Réponse : C

Lorsque vous utilisez les technologies de réalité étendue, elles ne se contentent pas de vous observer. Elles peuvent également collecter des informations sur toute personne se trouvant à proximité, y compris vos amis, votre famille et des inconnus. Ce phénomène est appelé « l'effet spectateur ».

9. Vrai ou Faux : Faut-il que vos parent(s) ou tuteur(s) activent l'option de « contrôle parental » sur les appareils de réalité étendue?

- Vrai**
- Faux

Réponse : Vrai

Souvent, ces technologies demandent la permission de collecter des informations personnelles à notre sujet en tant qu'utilisateurs. Décider ce qui est sécuritaire de partager peut être difficile pour quiconque. C'est une bonne idée de prendre le temps de parler à un adulte de confiance avant

d'accepter de laisser votre nouvel appareil de réalité étendue collecter des informations pendant que vous l'utilisez.

10. Vrai ou faux : Les enfants peuvent comprendre tous les risques liés à l'utilisation des technologies de réalité étendue par eux-mêmes, sans l'aide d'un adulte.

Vrai

Faux

Réponse : Faux

Bien que vous puissiez penser que vous comprenez tous les risques et les conséquences de permettre aux technologies de collecter des informations vous concernant, il pourrait y avoir des choses que vous n'avez pas envisagées. C'est pourquoi il est important de parler à un adulte de confiance qui peut s'assurer que vous comprenez les modalités et conditions avant de consentir à ce que les technologies collectent vos informations personnelles.

11. Vrai ou faux : lorsque vous avez 18 ans, toutes les informations collectées à votre sujet lorsque vous étiez enfant ou que vous avez publiées en ligne sont automatiquement supprimées.

Vrai

Faux

Réponse : Faux

Nous changeons tous en vieillissant. Il est important de se rappeler que les informations collectées à notre sujet lorsque nous sommes plus jeunes ne disparaissent pas lorsque nous devenons officiellement adultes. Cela est également vrai pour les informations que nous publions en ligne et les informations collectées à notre sujet par nos appareils de réalité étendue.

12. Quel est le meilleur moyen de protéger vos informations privées lorsque vous utilisez des casques de réalité étendue?

A) Il suffit de dire "oui" à toutes les questions de confidentialité sans y penser ni demander l'avis d'un adulte

B) Essayer de comprendre toutes les règles de confidentialité par vous-même et ensuite y consentir sans discuter avec un adulte

C) Travailler avec un adulte en qui vous avez confiance pour examiner les paramètres de confidentialité et en apprendre davantage ensemble

D) Aucune des réponses ci-dessus.

Réponse : C

Parler ouvertement et honnêtement avec des adultes en qui vous avez confiance est le meilleur moyen de protéger votre vie privée lorsque vous utilisez des technologies de réalité étendue. Vous pourriez ne pas toujours comprendre les risques en matière de confidentialité qui font partie intégrante du développement des technologies de réalité étendue : si vous ne comprenez pas complètement les risques, il est impossible d'y consentir. C'est pourquoi il est important de parler à un adulte de confiance avant de partager vos informations personnelles en ligne. Non seulement est-ce une occasion d'apprendre les uns des autres, mais cela peut aussi vous aider à mieux vous protéger lorsque vous explorez le monde de la réalité étendue.

De 1 à 4 réponses correctes : Pas génial

Si votre score au quiz était inférieur à quatre, c'est un signe qu'il est nécessaire d'approfondir votre compréhension de la technologie de la réalité étendue avant de commencer à l'utiliser. Le guide « La réalité étendue et la vie privée des enfants et adolescents » [\[insert link\]](#) préparé par CIPPIC peut être un excellent point de départ. De plus, avoir une discussion avec un adulte en qui vous avez confiance à propos de l'impact du développement des technologies de réalité étendue sur votre vie privée peut vous aider à comprendre pourquoi il est important de limiter les informations que vous partagez.

Voici quelques conseils pour protéger vos informations personnelles en ligne :

1. **Vérifiez les critères d'âge** : Assurez-vous que le monde virtuel que vous vous apprêtez à explorer est adapté à votre âge ;
2. **Parlez-en** : Avant de vous plonger dedans, discutez avec un adulte de confiance à propos des risques à la vie privée dans ces espaces virtuels en pleine croissance ; et
3. **Activez les contrôles parentaux** : Vous pensez peut-être que vous n'aimerez pas cela, mais activer les contrôles parentaux peut vous aider à éviter de voir des choses que vous préférez éviter pendant que vous explorez le monde virtuel. Ils peuvent vous protéger des surprises désagréables et vous permettre de vous concentrer sur votre amusement.

De 5 à 8 réponses correctes : Assez bien

Si vous avez obtenu un score entre cinq et huit dans notre quiz, vous vous êtes informé(e) de manière raisonnable sur les risques associés à la technologie de réalité étendue. Le guide « La réalité étendue et la vie privée des enfants et adolescents » [\[insert link\]](#) préparé par CIPPIC offre un aperçu de tout ce que vous devez savoir - consultez-le pour plus d'informations.

Voici quelques conseils pour protéger vos informations personnelles en ligne :

1. **Vérifiez les critères d'âge** : Assurez-vous que le monde virtuel que vous vous apprêtez à explorer est adapté à votre âge ;
2. **Parlez-en** : Avant de vous plonger dedans, discutez avec un adulte de confiance à propos des risques à la vie privée dans ces espaces virtuels en pleine croissance ; et
3. **Activez les contrôles parentaux** : Vous pensez peut-être que vous n'aimerez pas cela, mais activer les contrôles parentaux peut vous aider à éviter de voir des choses que vous préférez éviter pendant que vous explorez le monde virtuel. Ils peuvent vous protéger des surprises désagréables et vous permettre de vous concentrer sur votre amusement.

De 9 à 12 réponses correctes : Vous êtes expert en réalité étendue

Si vous avez obtenu plus de huit points, vous êtes sur la bonne voie pour comprendre les risques inhérents à la technologie de réalité étendue. Pour renforcer encore davantage vos connaissances, consultez le guide « La réalité étendue et la vie privée des enfants et adolescents » [\[insert link\]](#)

préparé par CIPPIC. Ce guide offre un aperçu de tout ce que vous devez savoir pour rester sains et saufs tout en profitant du monde de la réalité étendue.

Voici quelques conseils pour protéger vos informations personnelles en ligne :

1. **Vérifiez les critères d'âge** : Assurez-vous que le monde virtuel que vous vous apprêtez à explorer est adapté à votre âge ;
2. **Parlez-en** : Avant de vous plonger dedans, discutez avec un adulte de confiance à propos des risques à la vie privée dans ces espaces virtuels en pleine croissance ; et
3. **Activez les contrôles parentaux** : Vous pensez peut-être que vous n'aimerez pas cela, mais activer les contrôles parentaux peut vous aider à éviter de voir des choses que vous préférez éviter pendant que vous explorez le monde virtuel. Ils peuvent vous protéger des surprises désagréables et vous permettre de vous concentrer sur votre amusement.